Ny scrum master: Patrick

Ny Product owner: Peter

~~Som spiller vil jeg gerne have et ui med få knapper (Patrik og Peter)~~

* ~~Knapper mangler overførsel til endeligt projekt~~
* ~~Lav debug~~
* ~~Mangler test~~

Som spiller vil jeg gerne havde brug af GPS informationer, så jeg kan havde en engageret spiloplevelse

* Mangler refactoring (Victor)
* ~~Mangler test – real world positions test skal skrives (Nikolaj)~~

Som spiller vil jeg gerne kunne finde skatte og få en belønning. (patrick og Peter)

* ~~Opret world factory pattern del~~
* Mangler implementering og test

Som spiller vil jeg gerne kunne interagere med spillet gennem ar for at gøre indlevelsen mere engageret (Peter og Patrick)

* ~~Mangler implementering~~
* Mangler test

Som spiller vil jeg gerne kunne finde kongekronen ved specielle lokationer, når jeg kigger i den genrealle retning af punktet for at belønne at finde disse. (Victor)

* At lave en pil.
* Implementering og test

~~Som spiller vil jeg gerne kunne tage billeder af mig selv eller andre i augmented reality, med de cosmetics jeg køber. (Nikolaj)~~

* ~~At demonstrere koncept~~
* ~~Implementering~~
* ~~test~~

Vi forventer at være færdig med elaboration mandag d. 12 maj- fordi her har vi et færdigt produkt, der blot skal tilføjes funktioner til.

# Backlog:

Som spiller vil jeg gerne havde brug af GPS informationer, så jeg kan havde en engageret spiloplevelse

* Mangler refactoring (Victor)
* ~~Mangler test – real world positions test skal skrives (Nikolaj)~~

Som spiller vil jeg gerne kunne finde skatte og få en belønning. (Peter)

* ~~Opret world factory pattern del~~
* ~~Mangler implementering~~
* ~~Mangler test~~
* Mangler rapport

Som spiller vil jeg gerne kunne interagere med spillet gennem ar for at gøre indlevelsen mere engageret (Peter og Patrick)

* ~~Mangler implementering~~
* ~~Mangler test~~
* Mangler rapport

Som spiller vil jeg gerne kunne finde kongekronen ved specielle lokationer, når jeg kigger i den genrealle retning af punktet for at belønne at finde disse. (Victor)

* At lave en pil.
* Implementering og test

# Nye mål for næste sprint:

* Som spiller vil jeg gerne have fastsat nogle punkter rundt i byen med speciel interesse som kan skabe en kulturel interessant oplevelse. (3stp)
* Som spiller vil jeg gerne kunne få cosmetics, så jeg kan blære mig med dem. (8stp)
* Som spiller vil jeg gerne kunne købe cosmetics med de valutaer jeg indsamler. (5stp)
* Som sponsor vil jeg gerne have, at spillet kan tilpasses forskellige byer, så det kan bruges i flere lokationer. (40stp)

Totale story points: 56 stp